READ ME:

1. הזן :
2. בחר האם 16 או 2 או X :

* אם בחרת 16- מעביר מהקסדצימלי (בסיס 16) לבינארי
* אם בחרת 2- נמיר מבינארי להקסדצימלי
* אם בחרת X: נצא מן המערכת

1. אם הוזן 2:
2. המערכת תבדוק האם המספר שהוזן תקין (אם יש ערך שונה מאפס או אחד, לא יהיה ניתן להמשיך)
3. אם המספר תקין- המערכת תבדוק שכמות האיברים מתחלקת ל-4, אם לא, תוסיף אפסים משמאלו עד שיתחלק.
4. יוגדרו מספר ערכים:

* BitPos- המיקום בתוך רביעיית איברים
* StartPos- בודק שעברנו על כל האיברים במספר
* hexString- המספר ההקסדצימלי שיוחזר

1. עבור כל מספר ברביעיית איברים:

* נעלה בחזקת 2 את המיקום שלו ונכפיל בערך שלו
* נסכום את כל הערכים שקיבלנו

1. אם הערך שקיבלנו קטן מ-10: נוסיף אותו ל- hexString. אחרת- נמיר אותו לאות בעזרת שימוש בקוד ASCII ורק לאחר מכן נוסיף אותו ל- hexString.
2. אחרי שעברנו על כל הרביעיות במספר שהוזן- נחזיר hexString
3. אם הוזן 16:

קודם נמיר מהקסדצימלי לדצימאלי ואח"כ מדצימאלי לבינארי.

1. המערכת תבדוק האם המספר שהוזן תקין (אם יש ערך שאינו מספר בין 0-9 או אות בין A-F, לא יהיה ניתן להמשיך)
2. אם המספר תקין נבדוק האם מדובר באות:
   * אם מספר -ישר נמיר לבינארי:
   * נחלק את המספר ב-2 ,נוסיף את השארית שקיבלנו למחרוזת return value ושוב את התוצאה נחלק ב-2 ונוסיף את השארית למחרוזת וכך הלאה עד שהתוצאה אינה מתאפסת.

* אם אות- נמיר אותה למספר עשרוני באמצעות קוד ASCII (נחסר 55).
* ואת המספר העשרוני נמיר לבינארי.